

Najważniejsze ZASADY wypełniania *kart startowych* podczas Imprez na Orientację

1. Pola (kratki) wypełniamy po kolei począwszy od 1, wpisując kolejne znalezione PK. Nie wolno zostawiać kratek pustych (puste mogą zostać tylko po ostatnim wpisie).

2. W kratkach piszemy kredką z PK:

- zawsze symbol z PK, oraz
- na ogół oznaczenie punktu na mapie (niezależnie, czy numer pokrywa się z numerem nadrukowanym w kratce), oznaczenie że LOP lub LOP1, LOP2... (gdy jest kilka LOP) itd.
- niekiedy dodatkowe oznaczenia wynikające z treści mapy, instrukcji trasy itd.

Nie należy (bez powodu-chyba że BK) wpisywać własnym pisakiem, jest to na ogół zbyteczne, natomiast grozić może dyskwalifikacją lub ukaraniem.

Przykładowe opisy PK na karcie startowej:

1	15 RT	2	A 4 RE	3	LOP BA	4	LOP T5	5	B 3 RT
---	----------	---	--------------	---	-----------	---	-----------	---	--------------

gdzie: 1..5 numery krater (nadrukowane na karcie), 15, 4, 3 to oznaczenia PK na mapie, A,B to też oznaczenia, prawdopodobnie dodatkowo jakichś pól/przyporządkowań PK na mapie, LOP – oznaczenie że zebraliśmy PK z LOPki (można ewentualnie pisać kolejno: LOP 1 BA, LOP 2 T5), symbole 2-znakowe – spisane z PK w terenie.

3. **Nie wolno** kreślić, przekreślać. Jeśli chcemy dokonać zmiany wpisu*: cały wpis w kratce bierzemy w kółko (najlepiej kredką obecnego dobrego PK, lecz niekoniecznie) a w pierwszym wolnym polu dokonujemy nowego wpisu.

Kreślenie, zamazywanie itp. mogą spowodować całkowitą dyskwalifikację, zgodnie z przepisami.

*-to oznacza dokładniej, że “chcemy przypomnieć sprawdzającemu o dokonanej zmianie”, powinien ją zauważyć sam w postaci powtórzonego wpisu (pod uwagę bierze się przy sprawdzaniu tylko ostatni pasujący wpis, jedynie naliczając niewielką karę za zmianę potwierdzenia).

Słowniczek:

- PK = *punkt kontrolny*: na mapie na ogół okrąg (PK znajduje się w jego środku! z dokładnością do 2 mm w skali mapy), w terenie najczęściej lampion.
- BK (wpis na karcie) = *brak kredki*: wpis (własnym pisakiem/kredką innego PK) oznajmiający brak przyrządu do pisania (najczęściej kredki) na PK w terenie.
- BPK (wpis na karcie) = *brak PK*: wpis (własnym pisakiem...) oznajmiający brak PK w terenie, gdzie powinien stać (i brak go w odległości 2 mm w skali mapy lub 5 m w terenie od LOP); bo być może ktoś ten PK ukradł itd...
- LOP=*linia obowiązkowego przejścia*: trasa (na mapie linia ciągła), którą musimy przebyć; na ogół są na niej punkty do potwierdzenia, np. LOP1(2) oznacza że na LOPce nr 1 (pewnie jest ich na etapie więcej) należy znaleźć 2 PK.
- "potwierdzenie PK": odpowiedni wpis do karty startowej, najczęściej kredką.
- "lampion": żargonowa nazwa PK, do którego wykorzystano InOwską "ukośną flagę".